

	Български език и литература с AR технологии
---	---

Тема на урока – Оживяващи приказки – творческо четене и разказване с помощта на добавена реалност

Цели на урока

- Образователни цели: Усъвършенстване на четивната техника чрез прочит и слушане на познат текст; Формиране на умения за преразказ и съчиняване на кратък текст по визуален стимул
- Възпитателни цели: Насърчаване на интерес към литературата; Формиране на уважение към творческия труд
- Развиващи цели: Стимулиране на въображението и свързаното устно изразяване; Развитие на дигитална грамотност чрез работа с AR; Подобряване на езиково-логическото мислене

Технологии, които ще се използват

- Тип технологии: Добавена реалност (AR)
- Конкретни инструменти/платформи: Таблети/смартфони със съответното приложение; Приказни AR шаблони за оцветяване
- Цел на използването им: Визуално стимулиране на четене с разбиране; Създаване на интерактивна и мотивираща среда за разказване

	Математика с AR технологии
---	--

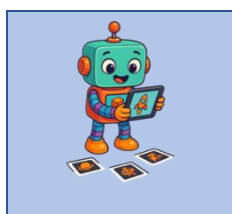
Тема на урока – „Сметни и оживи“ – събиране и изваждане до 20 с помощта на добавена реалност

Цели на урока

- Образователни цели: Усъвършенстване на уменията за събиране и изваждане до 20; Затвърдяване на знанията чрез решаване на задачи с практическа насоченост.
- Възпитателни цели: Насърчаване на увереност и самостоятелност при решаване на задачи; Формиране на отговорно поведение при използване на дигитални технологии
- Развиващи цели: Стимулиране на логическо мислене; Развитие на визуално възприятие и цифрова грамотност; Подобряване на пространствено-математическо мислене чрез 3D визуализация

Технологии, които ще се използват

- Тип технологии: Добавена реалност (AR)
- Конкретни инструменти/платформи: AR приложения; Таблети с инсталирано AR приложение
- Цел на използването им: Превръщане на абстрактното математическо съдържание в визуален 3D модел; Повишаване на интереса към ученето чрез игрово преживяване



Родинознание с AR технологии

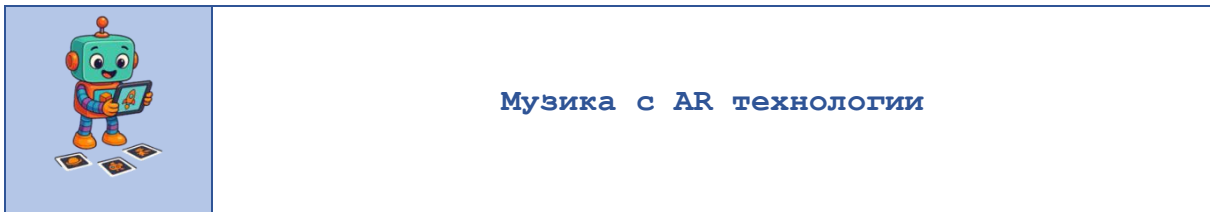
Тема на урока - Открий България с добавена реалност

Цели на урока

- Образователни цели: Запознаване с географски и исторически забележителности в България; Разширяване на знанията за природните обекти в България чрез добавена реалност
- Възпитателни цели: Развитие на национално самосъзнание и гордост за родината; Насърчаване на интереса към българските природни и културни забележителности
- Развиващи цели: Разширяване на знанията за географските обекти в България; Усвояване на географски термини чрез визуализация с добавена реалност

Технологии, които ще се използват

- Тип технологии: Добавена реалност (AR)
- Конкретни инструменти/платформи: Таблети/смартфони с AR приложения за добавена реалност); 4D карти с географски обекти и забележителности в България
- Цел на използването им: Да предоставят възможност на учениците да изследват и разглеждат географски и исторически обекти в България чрез добавена реалност.



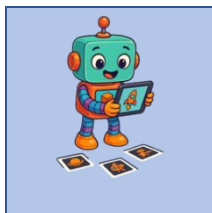
Тема на урока – Открий музикалния свят чрез добавена реалност

Цели на урока

- Образователни цели: Разпознаване на различни музикални инструменти и техните звуци; Усвояване на основни музикални термини и понятия
- Възпитателни цели: Развитие на музикалния слух и творческо мислене; Насърчаване на интереса към музиката и изкуствата
- Развиващи цели: Разширяване на познанията за музикалните инструменти чрез добавена реалност; Стимулиране на въображението и творческо изразяване чрез взаимодействие с музикални елементи

Технологии, които ще се използват

- Тип технологии: Добавена реалност (AR)
- Конкретни инструменти/платформи: AR приложения за музикални инструменти (например AR музикални карти или приложения за музикално обучение с AR); Таблети/смартфони с AR капсула
- Цел на използването им: Да осигурят възможност за интерактивно преживяване на музикални инструменти и техните звуци чрез добавена реалност



Изобразително изкуство с AR технологии

Тема на урока – Запознаваме се с изкуството с помощта на добавена реалност

Цели на урока

- Образователни цели: Запознаване с основни художествени термини като форма, цветовете, текстури; Разширяване на знанията за произведения на изкуството и стилове в изобразителното изкуство
- Възпитателни цели: Развитие на естетическо възприятие и творческо изразяване; Насърчаване на въображението и креативността на учениците чрез изкуството
- Развиващи цели: Усвояване на принципите на композицията и цветовете в изкуството; Стимулиране на творческото мислене при възпроизвеждане на изкуството

Технологии, които ще се използват

- Тип технологии: Добавена реалност (AR)
- Конкретни инструменти/платформи: Таблети/смартфони с AR приложения за изкуство (например AR приложения, които предлагат преживявания с виртуални произведения на изкуството); Приложения, които позволяват визуализация на известни произведения и техники в изобразителното изкуство
- Цел на използването им: Да дадат възможност на учениците да „влязат“ в света на изкуството, да разглеждат произведения в 3D и да изследват различни стилове и техники чрез добавена реалност



Български език и литература с AR технологии

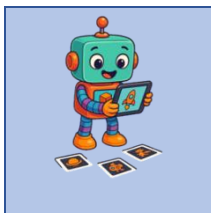
Тема на урока – Оживяващи басни – разказване и изучаване на басни чрез добавена реалност

Цели на урока

- Образователни цели: Разбиране на съдържанието на басни и техните поуки; Усвояване на основни литературни похвати, използвани в басните (герои, сюжет, поучение)
- Възпитателни цели: Развитие на ценностите и моралните нагласи чрез басни; Насърчаване на разпознаването на поучителни послания в литературата
- Развиващи цели: Стимулиране на въображението чрез визуално възприемане и въображаемо разказване; Подобряване на уменията за устно изразяване и интерпретация на литература

Технологии, които ще се използват

- Тип технологии: Добавена реалност (AR)
- Конкретни инструменти/платформи: Таблети/смартфони с AR приложения за оживяващи рисунки; Приложение за сканиране и визуализация на герои от басни
- Цел на използването им: Привлекателно визуализиране на литературни герои и сцени; Подпомагане на разказването и анализирането на съдържанието на басни чрез технология



Чужд език с AR технологии

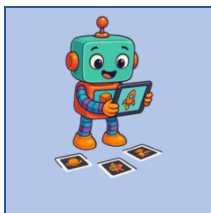
Тема на урока - Запознай се с новите думи чрез AR

Цели на урока

- Образователни цели: Усвояване на нови думи и фрази на чужд език чрез добавена реалност; Разширяване на лексиката, като се свържат новите думи с обекти и изображения
- Възпитателни цели: Развитие на интерес към чуждия език и култура чрез използване на нови технологии; Усъвършенстване на уменията за самостоятелно учене и активно участие в учебния процес
- Развиващи цели: Разширяване на лексиката и граматическите умения чрез виртуални контексти; Усвояване на умения за работа с технологични средства и дигитални ресурси за учене на език

Технологии, които ще се използват

- Тип технологии: Добавена реалност (AR)
- Конкретни инструменти/платформи: Таблети/смартфони с AR приложение
- Цел на използването им: Да създадат визуални асоциации между думи и изображения; Да направят ученето на нови думи по-ангажиращо и динамично чрез технология



Родинознание с AR технологии

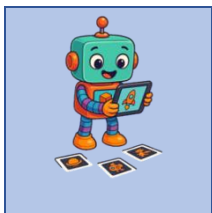
Тема на урока - Пътуване из България с AR

Цели на урока

- Образователни цели: Усвояване на основни географски и културни обекти в България чрез виртуално преживяване; Разширяване на знанията за природни забележителности и исторически места в България
- Възпитателни цели: Насърчаване на любовта към родината и осъзнаване на важноста на националното културно наследство; Развитие на национално самосъзнание и гордост за родната страна
- Развиващи цели: Разширяване на знанията за природни и исторически обекти в България; Развитие на пространственото възприятие и способността за ориентиране чрез виртуално преживяване

Технологии, които ще се използват

- Тип технологии: Добавена реалност (AR)
- Конкретни инструменти/платформи: AR приложения; Смартфони или таблети за сканиране на AR маркери
- Цел на използването им: Да осигури виртуално преживяване, което позволява на учениците да изследват и визуализират различни исторически и природни забележителности в България; Да даде възможност на учениците да свържат новопридобитите знания с реални обекти, които могат да видят през AR



Изобразително изкуство с AR технологии

Тема на урока - Виртуално откритие на известни произведения на изкуството

Цели на урока

- Образователни цели: Усвояване на основни художествени термини, като картина, художник, стил и техника; Разширяване на знанията за различни произведения на изкуството и известни художници чрез виртуално преживяване
- Възпитателни цели: Насърчаване на интереса към изкуството и културното наследство чрез използване на нови технологии; Развитие на естетическото възприятие и разширяване на креативността
- Развиващи цели: Разширяване на уменията за възприятие на различни произведения на изкуството чрез слушане и наблюдение; Усвояване на основни принципи на интерпретиране на произведения на изкуството и тяхното значение

Технологии, които ще се използват

- Тип технологии: Добавена реалност (AR)
- Конкретни инструменти/платформи: Таблети или смартфони с AR приложения; Приложения за AR, които визуализират произведения на изкуството в 3D и предоставят допълнителна информация за тях
- Цел на използването им: Да осигурят интерактивно и ангажиращо преживяване, което да позволи на учениците да се потопят в света на изкуството; Да представят произведения на изкуството в 3D, които могат да бъдат разгледани от всички ъгли



Музика с AR технологии

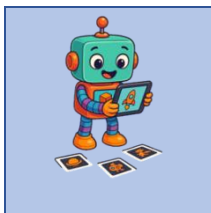
Тема на урока – Виртуално откритие на музикалните инструменти

Цели на урока

- Образователни цели: Разширяване на знанията за различни музикални инструменти и техните звуци; Усвояване на основни музикални термини като ритъм, тон, инструмент и мелодия
- Възпитателни цели: Насърчаване на интереса към музиката и развитието на музикални умения; Развитие на естетически усет и възприемчивост към музиката
- Развиващи цели: Разширяване на уменията за разпознаване на различни музикални инструменти чрез AR; Усвояване на умения за работа с нови технологии и дигитални ресурси за учене на музика

Технологии, които ще се използват

- Тип технологии: Добавена реалност (AR)
- Конкретни инструменти/платформи: Таблети или смартфони с AR приложения; Приложения за AR, които визуализират музикални инструменти в 3D и представят техните звуци
- Цел на използването им: Да създадат визуални асоциации между музикални инструменти и техните звуци; Да направят ученето на музикални инструменти по-ангажиращо и динамично чрез технология



Технологии и предприемачество с AR технологии

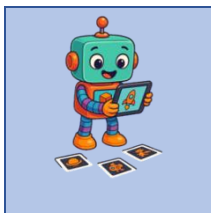
Тема на урока – Малък изобретател

Цели на урока

- Образователни цели: Усвояване на основни принципи за създаване на изобретения; Разширяване на познанията за иновации и технологии чрез виртуално преживяване
- Възпитателни цели: Развитие на предприемаческия дух и креативността; Насърчаване на изобретателността и технологичната мисъл
- Развиващи цели: Усвояване на умения за работа с нови технологии за създаване и изследване на идеи; Стимулиране на въображението за създаване на нови решения и продукти

Технологии, които ще се използват

- Тип технологии: Добавена реалност (AR)
- Конкретни инструменти/платформи: Таблети или смартфони с AR приложения; Приложения, които предлагат виртуално моделиране на изобретения или демонстрация на нови технологии
- Цел на използването им: Да предоставят интерактивно и ангажиращо преживяване, чрез което учениците могат да визуализират и изучават изобретения и иновации в реално време; Да стимулират изобретателността на учениците чрез AR и виртуално моделиране на нови изобретения



Български език и литература с AR технологии

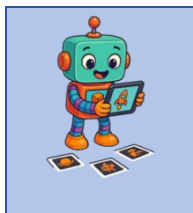
Тема на урока - Героите оживяват – анализ на литературни герои чрез добавена реалност (AR)

Цели на урока

- Образователни цели: Развиване на умения за разбиране и анализ на литературни герои от басни и приказки; Усвояване на нови методи за анализ на характера и поведението на героите
- Възпитателни цели: Формиране на уважение към персонажите и техните качества; Развитие на умения за анализ на литературни произведения чрез ролеви игри
- Развиващи цели: Развитие на комуникативни и творчески умения чрез разказване и игрови методи; Подобряване на дигиталната грамотност чрез работа с AR технологии

Технологии, които ще се използват

- Тип технологии: Добавена реалност (AR)
- Конкретни инструменти/платформи: Таблети с AR приложения за оживяване на герои от басни и приказки
- Цел на използването им: Визуализиране на герои в 3D чрез AR технологии за стимулиране на разбиране на тяхното поведение и качества; Стимулиране на креативността и възможността за игра чрез ролеви игри и разказване



Математика с AR технологии

Тема на урока – Геометрични фигури в 3D – разпознаване и описание на геометрични тела чрез добавена реалност (AR)

Цели на урока

- Образователни цели: Разпознаване на геометрични тела като куб, пирамида, сфера, цилиндър и др.; Развитие на умения за описание на геометрични фигури (върхове, ръбове, страни)
- Възпитателни цели: Развитие на наблюдателност и внимание към детайлите; Усвояване на геометрични понятия чрез визуализация в 3D
- Развиващи цели: Развитие на пространствено мислене и аналитични умения; Подобряване на дигиталната грамотност чрез използване на AR приложения

Технологии, които ще се използват

- Тип технологии: Добавена реалност (AR)
- Конкретни инструменти/платформи: Таблети с инсталирано AR приложение за геометрични фигури
- Цел на използването им: Визуализиране на геометрични фигури в 3D, което да подпомогне разпознаването и описанието на техните свойства; Усвояване на геометрични знания чрез интерактивно учене и наблюдение



Човекът и обществото с AR технологии

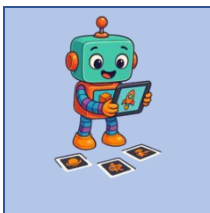
Тема на урока – Исторически събития и личности с помощта на добавена реалност (AR)

Цели на урока

- Образователни цели: Усвояване на знания за ключови исторически събития и личности; Разширяване на разбирането за важни моменти в българската и световната история чрез добавена реалност
- Възпитателни цели: Развитие на уважение към историческото наследство и осъзнаване на важността на историческите личности и събития; Насърчаване на критическо мислене и анализа на исторически процеси
- Развиващи цели: Разширяване на уменията за работа с AR технологии за визуализация на исторически събития; Усвояване на способността да се свързват исторически факти и личности с техните влияния върху съвременното общество

Технологии, които ще се използват

- Тип технологии: Добавена реалност (AR)
- Конкретни инструменти/платформи: AR приложения за исторически личности и събития или платформи, предлагащи исторически карти и фигури; Смартфони или таблети с AR възможности
- Цел на използването им: Визуализиране на исторически събития и личности чрез добавена реалност; Осигуряване на интерактивно учене и дълбочинно разбиране на историческите факти и процеси



Чужд език с AR технологии

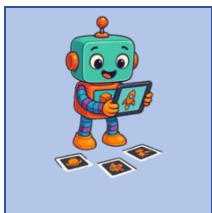
Тема на урока – Учим нови думи и фрази чрез добавена реалност

Цели на урока

- Образователни цели: Усвояване на нови думи и фрази на чужд език чрез визуални и интерактивни методи с помощта на AR; Разширяване на знанията за ежедневно предметите и дейности, които се учат на чужд език
- Възпитателни цели: Развитие на комуникационни умения на чужд език; Насърчаване на активното участие в учебния процес чрез иновации и технологични средства
- Развиващи цели: Разширяване на лексикалните умения на учениците чрез добавена реалност; Усвояване на фрази и изрази чрез визуализация и асоциации с реалния свят

Технологии, които ще се използват

- Тип технологии: Добавена реалност (AR)
- Конкретни инструменти/платформи: AR приложения за езиково обучение; Смартфони или таблети с AR възможности
- Цел на използването им: Усвояване на нови думи и фрази чрез визуализация и асоциации с реални обекти и сцени; Интерактивно учене, което подобрява разпознаването и запаметяването на лексика чрез технологични средства



Човекът и природата с AR технологии

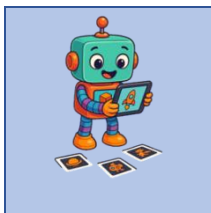
Тема на урока – Откриване на природни обекти и процеси с помощта на добавена реалност (AR)

Цели на урока

- **Образователни цели:** Усвояване на знания за природни обекти и процеси, като растения, животни и екосистеми, чрез добавена реалност; Разширяване на разбирането за природните явления и процеси в околната среда
- **Възпитателни цели:** Насърчаване на уважение към природата и опазване на околната среда; Развитие на наблюдателност и аналитично мислене за природните обекти
- **Развиващи цели:** Разширяване на уменията за работа с AR технологии за визуализация на природни процеси; Развитие на критическо мислене чрез наблюдение и взаимодействие с природни явления в AR среда

Технологии, които ще се използват

- **Тип технологии:** Добавена реалност (AR)
- **Конкретни инструменти/платформи:** AR приложения за природата; Смартфони или таблети с AR възможности
- **Цел на използването им:** Визуализация на природни процеси и обекти чрез добавена реалност; Създаване на интерактивни и увлекателни учебни преживявания, свързани с природата и екологията



Компютърно моделиране с AR технологии

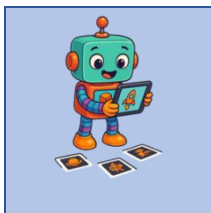
Тема на урока – Създаване на 3D модели в добавена реалност – разглеждане и проектиране на обекти с AR

Цели на урока

- Образователни цели: Усвояване на основни принципи за създаване и проектиране на 3D модели в добавена реалност; Разширяване на знанията за различни видове моделиране и приложение на технологиите в съвременния свят
- Възпитателни цели: Развитие на креативност и пространствено мислене; Стимулиране на интереса към новите технологии и начините за използване на AR в ежедневието
- Развиващи цели: Разширяване на уменията за работа с добавена реалност за моделиране на обекти; Усвояване на основните стъпки при използването на AR технологии за създаване на виртуални 3D модели

Технологии, които ще се използват

- Тип технологии: Добавена реалност (AR)
- Конкретни инструменти/платформи: AR приложение за 3D моделиране
- Цел на използването им: Разширяване на възможностите за създаване и взаимодействие с 3D модели в реалния свят чрез AR; Усвояване на основни принципи за моделиране в добавена реалност и използването на новите технологии



Изобразително изкуство с AR технологии

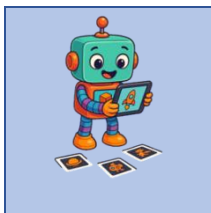
Тема на урока – Откриваме художниците и техните произведения с помощта на добавена реалност (AR)

Цели на урока

- Образователни цели: Усвояване на знания за различни известни художници и техните произведения; Разширяване на познанията за стиловете в изобразителното изкуство чрез добавена реалност
- Възпитателни цели: Развитие на естетическото възприятие и умения за оценка на произведения на изкуството; Насърчаване на творческо мислене и възможности за собствено изразяване чрез AR
- Развиващи цели: Усвояване на основните техники в изобразителното изкуство чрез взаимодействие с произведения на известни художници в AR; Разширяване на критическото мислене и интерпретативни умения в изкуството

Технологии, които ще се използват

- Тип технологии: Добавена реалност (AR)
- Конкретни инструменти/платформи: AR приложения, които позволяват визуализиране на произведения на изкуството и художници; Смартфони или таблети с AR приложения
- Цел на използването им: Разширяване на познанията за художествени произведения чрез AR; Откриване на нови начини за изразяване и създаване на произведения на изкуството



Музика с AR технологии

Тема на урока – Изучаване на музикални инструменти и техните звуци чрез добавена реалност

Цели на урока

- Образователни цели: Усвояване на основни знания за различни музикални инструменти и техните характеристики; Разширяване на познанията за музикалните звуци и техния произход
- Възпитателни цели: Развитие на естетическото възприятие и умения за възприемане на музикални инструменти; Насърчаване на интереса към музиката и звуците чрез добавена реалност
- Развиващи цели: Разширяване на уменията за разпознаване и използване на музикални инструменти чрез взаимодействие с тях в AR среда; Усвояване на основните принципи на музикалния звук и неговото възпроизвеждане

Технологии, които ще се използват

- Тип технологии: Добавена реалност (AR)
- Конкретни инструменти/платформи: AR приложения за музика или други приложения за AR музикални инструменти; Смартфони или таблети с AR възможности
- Цел на използването им: Осигуряване на възможност за взаимодействие с музикални инструменти в добавена реалност; Усвояване на знания за музиката и музикалните инструменти чрез визуализация и звук



Български език и литература с AR технологии

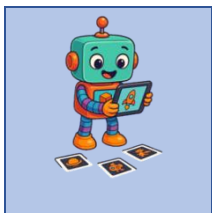
Тема на урока – Оживяващи народни приказки – анализ на сюжета и героите

Цели на урока

- Образователни цели: Усвояване на знания за структурата на народните приказки (сюжет, герои, поука); Разпознаване на основните герои в народните приказки и техните качества
- Възпитателни цели: Формиране на уважение към българската народна литература; Насърчаване на креативност и въображение чрез разказване на приказки и ролеви игри
- Развиващи цели: Развитие на умения за анализ и интерпретация на литературни произведения; Развитие на изразителни и комуникативни умения чрез игрови подход

Технологии, които ще се използват

- Тип технологии: Добавена реалност (AR)
- Конкретни инструменти/платформи: Таблети/смартфони с AR приложения за приказки
- Цел на използването им: Визуализация на герои и сцени от народните приказки; Стимулиране на въображението на учениците чрез добавена реалност



Математика с AR технологии

Тема на урока – Фигури и обеми в реалния свят – разпознаване на геометрични тела и разбиране на обем чрез AR технологии

Цели на урока

- Образователни цели: Разпознаване и класифициране на геометрични тела; Усвояване на понятието обем и как той се измерва в реалния свят
- Възпитателни цели: Насърчаване на вниманието към обектите около нас и тяхната геометрична структура; Развитие на възприятията за пространството и обемите на различни обекти
- Развиващи цели: Развитие на критично мислене и аналитични умения чрез сравняване на геометрични тела; Усвояване на нови понятия като обем и форма чрез виртуално изживяване

Технологии, които ще се използват

- Тип технологии: Добавена реалност (AR)
- Конкретни инструменти/платформи: AR приложения
- Цел на използването им: Визуализация на 3D геометрични фигури и тяхното разпознаване и анализ на обемите им; Стимулиране на интереса към геометрията чрез взаимодействие с цифрови модели



Човекът и обществото с AR технологии

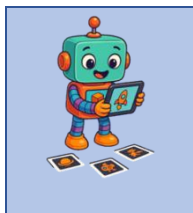
Тема на урока – Историята оживява – запознаване с важни събития от българската история чрез AR

Цели на урока

- Образователни цели: Усвояване на знания за важни събития от българската история, като старите столици на България; Разбиране на значението на историческите събития и тяхното влияние върху развитието на страната
- Възпитателни цели: Формиране на ~~уважение~~ към историческото наследство на България; Развитие на интерес към исторически процеси и герои
- Развиващи цели: Развитие на аналитично мислене и възприятие на историческите събития; формиране на умения за изследване на исторически факти чрез технологии

Технологии, които ще се използват

- Тип технологии: Добавена реалност (AR)
- Конкретни инструменти/платформи: AR приложение за исторически сцени
- Цел на използването им: Визуализация на исторически сцени и събития, за да може всеки ученик да „посети“ исторически обекти; Повишаване на ангажираността на учениците чрез интерактивни технологии



Човекът и природата с AR технологии

Тема на урока – Откриватели на микросвета – опознаване на клетката и основните структури на организма

Цели на урока

- Образователни цели: Усвояване на основните принципи на клетъчната структура и функциите на клетъчните органели; Разпознаване на различните органели и разясняване на техните роли в клетката
- Възпитателни цели: Развитие на внимание към детайла и наблюдателност; Насърчаване на интереса към биологията и научните изследвания
- Развиващи цели: Развитие на пространствени и аналитични умения чрез наблюдения на клетъчните структури в 3D; Усвояване на умения за наблюдение и анализ на клетките и тяхната организация чрез AR технологии

Технологии, които ще се използват

- Тип технологии: Добавена реалност (AR)
- Конкретни инструменти/платформи: 4D карти с органи и клетки
- Цел на използването им: Визуализиране на клетъчни структури в 3D, за да може ученикът да изследва органелите на клетката по-задълбочено; Създаване на интерактивно и ангажиращо преживяване чрез AR, което да подобри разбирането на клетъчните структури



Изобразително изкуство с AR технологии

Тема на урока – Създаване на виртуална картина – рисуване с AR технологии

Цели на урока

- Образователни цели: Усвояване на основни изобразителни техники с помощта на AR технологии; Развитие на творческото мислене и въображението на учениците
- Възпитателни цели: Насърчаване на креативността чрез съвременни технологии; Подкрепа на самовыражението и развитието на личния стил
- Развиващи цели: Развитие на визуално и пространствено възприятие чрез виртуално рисуване; Усвояване на нови цифрови инструменти за изкуство

Технологии, които ще се използват

- Тип технологии: Добавена реалност (AR)
- Конкретни инструменти/платформи: AR приложение за рисуване
- Цел на използването им: Създаване на виртуални картини с помощта на AR; Стимулиране на креативността и въображението чрез технологии



Чужд език с AR технологии

Тема на урока – Пътуване в света на новите думи – усвояване на нови думи и фрази чрез AR

Цели на урока

- Образователни цели: Усвояване на нови думи и фрази на чужд език чрез AR технологии; Разширяване на лексикалния запас
- Възпитателни цели: Насърчаване на комуникацията на чужд език; Развитие на мотивацията за учене на чужд език чрез забавни методи
- Развиващи цели: Развитие на умения за слушане и говорене на чужд език в контекста на реалния свят; Разширяване на познанията за обекти и фрази чрез визуализация

Технологии, които ще се използват

- Тип технологии: Добавена реалност (AR)
- Конкретни инструменти/платформи: AR приложение за учене на нови думи
- Цел на използването им: Визуализация на думи и фрази чрез AR технологии; Разширяване на речниковия запас и усвояване на граматически структури



Музика с AR технологии

Тема на урока – Създаване на музикални произведения с виртуални инструменти

Цели на урока

- Образователни цели: Усвояване на основни музикални принципи чрез виртуални инструменти; Създаване на собствена музикална композиция
- Възпитателни цели: Насърчаване на креативността и артистичността на учениците; Развитие на колаборативни умения чрез работа в групи
- Развиващи цели: Развитие на музикални умения чрез съвременни технологии; Усвояване на нови цифрови инструменти за композиция

Технологии, които ще се използват

- Тип технологии: Добавена реалност (AR)
- Конкретни инструменти/платформи: AR приложение за виртуални музикални инструменти; Таблети или смартфони с AR функции
- Цел на използването им: Създаване на музикални произведения чрез виртуални инструменти; Разширяване на музикалните умения чрез технологии



Компютърно моделиране с AR технологии

Тема на урока – Създаване на 3D модел с добавена реалност – проектиране и визуализиране на обекти с AR технологии

Цели на урока

- Образователни цели: Усвояване на основите на 3D моделирането чрез добавена реалност; Разпознаване на възможностите на AR за визуализация на триизмерни обекти
- Възпитателни цели: Насърчаване на креативността и инженерното мислене при създаване на обекти; Развитие на умения за работа с нови технологии и инструментите им
- Развиващи цели: Разширяване на пространственото възприятие чрез работа с 3D обекти; Усвояване на основни принципи на добавената реалност в компютърното моделиране

Технологии, които ще се използват

- Тип технологии: Добавена реалност (AR)
- Конкретни инструменти/платформи: AR приложение за 3D моделиране; Таблети или смартфони с AR капсула
- Цел на използването им: Визуализация на 3D модели чрез добавена реалност; Използване на AR технологии за създаване и манипулиране на триизмерни обекти