



Родинознание с VR технологии

Тема на урока – Виртуално пътуване из България

Цели на урока

- Образователни цели: Запознаване с основни географски и природни обекти в България; Разширяване на знанията за родината чрез виртуално преживяване на забележителности
- Възпитателни цели: Развитие на национално самосъзнание и гордост за родината; Насърчаване на любопитството и интереса към културните и природни обекти на България
- Развиващи цели: Развитие на умения за ориентиране в географски обекти чрез виртуални пътувания; Усвояване на основни географски термини и места в България

Технологии, които ще се използват

- Тип технологии: Виртуална реалност (VR)
- Конкретни инструменти/платформи: VR очила или смартфони с VR капсула; Безплатни ресурси за виртуални пътувания в България (например приложения за виртуално посещение на природни забележителности)
- Цел на използването им: Да предоставят възможност на учениците да „пътуват“ до различни природни и културни забележителности в България чрез виртуална реалност



Музика с VR технологии

Тема на урока – Виртуално пътуване из музикалния свят

Цели на урока

- Образователни цели: Усвояване на основни музикални термини и инструменти; Разпознаване на различни музикални инструменти и техните звуци
- Възпитателни цели: Развитие на музикален слух и естетическо възприятие; Насърчаване на интереса към музиката и творческото изразяване
- Развиващи цели: Разширяване на музикалния слух чрез виртуално преживяване на различни звуци и инструменти; Създаване на музикално представяне, вдъхновено от различните инструменти

Технологии, които ще се използват

- Тип технологии: Виртуална реалност (VR)
- Конкретни инструменти/платформи: VR очила или смартфони с VR капсула; Приложения за виртуално пътуване през музикалния свят, например виртуални обиколки на музикални музеи или концертни зали, както и приложения, които предлагат преживявания с различни музикални инструменти
- Цел на използването им: Да осигури възможност на учениците да чуят и взаимодействат с различни музикални инструменти и звуци чрез виртуално преживяване



Изобразително изкуство с VR технологии

Тема на урока – Виртуално пътуване из света на изкуството

Цели на урока

- Образователни цели: Разширяване на знанията за изкуството и творческите процеси; Усвояване на основни принципи на изобразителното изкуство, като цветовете, форми и текстури
- Възпитателни цели: Развитие на естетическо възприятие и творческо изразяване; Насърчаване на въображението и креативността чрез виртуално преживяване на произведения на изкуството
- Развиващи цели: Усвояване на основни художествени термини и визуализация на произведения чрез виртуално изкуство; Стимулиране на творческото мислене и изграждане на умения за изобразително изкуство

Технологии, които ще се използват

- Тип технологии: Виртуална реалност (VR)
- Конкретни инструменти/платформи: VR очила или смартфони с VR капсула; Приложения за виртуално пътуване през известни художествени галерии или виртуални изложби
- Цел на използването им: Да се запознаят учениците с различни художествени стилове и произведения на изкуството чрез виртуално преживяване



Технологии и предприемачество с VR технологии

Тема на урока – Виртуално пътуване из света на технологиите и иновациите

Цели на урока

- Образователни цели: Запознаване с основни технологични изобретения и иновации; Разширяване на знанията за технологиите в ежедневието
- Възпитателни цели: Насърчаване на любопитството към новите технологии и иновациите; Развитие на предприемачески дух и въображение
- Развиващи цели: Усвояване на базови концепции на технологиите и иновациите; Стимулиране на творческо мислене чрез изследване на технологиите

Технологии, които ще се използват

- Тип технологии: Виртуална реалност (VR)
- Конкретни инструменти/платформи: VR очила или смартфони с VR капсула; Приложения за виртуално пътуване през технологиите и иновациите (например виртуални обиколки на технологични изобретения и техните приложения)
- Цел на използването им: Да осигури възможност на учениците да видят и изследват различни технологии и изобретения в света на иновациите чрез виртуално преживяване



Математика с VR технологии

Тема на урока – Пазаруване във виртуален магазин – събиране и изваждане в практически ситуации

Цели на урока

- Образователни цели: Приложение на умения за събиране и изваждане в контекста на пазаруването; Развиване на умения за работа с виртуални технологии в математическа практика
- Възпитателни цели: Формиране на разпознаване на цените и важността на парите; Насърчаване на отговорност при управлението на пари в практически ситуации
- Развиващи цели: Развитие на логическо мислене и практическо приложение на математически умения; Усвояване на умения за работа с VR технология и взаимодействие с виртуална среда

Технологии, които ще се използват

- Тип технологии: Виртуална реалност (VR)
- Конкретни инструменти/платформи: VR симулация на магазин; VR очила или смартфони с VR капсули
- Цел на използването им: Създаване на реалистично и ангажиращо пазаруване чрез виртуално преживяване; Упражняване на математически умения в контекста на пазаруването и паричните операции



Чужд език с VR технологии

Тема на урока – Пътуване в света на новите думи на чужд език чрез VR

Цели на урока

- Образователни цели: Усвояване на нови думи на чужд език чрез виртуално преживяване; Разширяване на лексикалните знания чрез асоциативно свързване на думи и изображения
- Възпитателни цели: Насърчаване на интереса към чуждия език и култура чрез интерактивни методи на учене; Развитие на умения за самостоятелно учене и активно участие в учебния процес
- Развиващи цели: Усвояване на нови думи и фрази, свързани с ежедневни дейности и обекти; Разширяване на уменията за възприемане на нови концепции чрез VR преживяване

Технологии, които ще се използват

- Тип технологии: Виртуална реалност (VR)
- Конкретни инструменти/платформи: VR очила или смартфон с VR капсула; VR приложения за обучение на чужд език
- Цел на използването им: Да осигурят уникално и ангажиращо преживяване за учениците чрез виртуално пътуване и учене на нови думи; Да предложат реалистичен контекст, в който учениците могат да виждат и чуват новите думи в действия



Родинознание с VR технологии

Тема на урока - Пътуване из България с VR

Цели на урока

- Образователни цели: Усвояване на основни географски и културни обекти в България чрез виртуално преживяване; Разширяване на знанията за природни забележителности и исторически места
- Възпитателни цели: Насърчаване на любовта към родината и осъзнаване на важноста на националното културно наследство; Развитие на национално самосъзнание и гордост за родната страна
- Развиващи цели: Разширяване на знанията за природни и исторически обекти в България; Развитие на пространственото възприятие и способността за ориентиране чрез виртуално преживяване

Технологии, които ще се използват

- Тип технологии: Виртуална реалност (VR)
- Конкретни инструменти/платформи: VR очила или смартфон с VR капсула; VR приложения или други ресурси за виртуални разходки из България
- Цел на използването им: Да осигури ангажиращо и образователно виртуално преживяване за учениците чрез пътуване из България; Да помогне на учениците да се запознаят с важни исторически и природни обекти



Изобразително изкуство с VR технологии

Тема на урока - Пътуване през вълшебните светове на изкуството с VR

Цели на урока

- Образователни цели: Усвояване на основни художествени техники и стилове чрез виртуално преживяване на произведения на изкуството; Разширяване на знанията за различни художествени стилове, картини и художници
- Възпитателни цели: Насърчаване на творческото изразяване чрез наблюдение на произведения на изкуството; Развитие на естетически усет и разбиране на културното наследство
- Развиващи цели: Усвояване на умения за работа с виртуални ресурси, свързани с изобразителното изкуство; Разширяване на способността за оценка и интерпретиране на произведения на изкуството

Технологии, които ще се използват

- Тип технологии: Виртуална реалност (VR)
- Конкретни инструменти/платформи: VR очила или смартфон с VR капсула; VR приложения или виртуални музеи, предоставящи произведения на изкуството
- Цел на използването им: Да осигурят динамично и ангажиращо преживяване чрез визуализация на произведения на изкуството; Да дадат възможност на учениците да се потопят в света на изкуството и да изследват различни стилове и техники



Музика с VR технологии

Тема на урока – Музикално пътешествие през инструментите и ритмите с VR

Цели на урока

- Образователни цели: Усвояване на основни музикални термини, като ритъм, тон, инструмент и мелодия; Разширяване на познанията за различни музикални инструменти чрез виртуално преживяване
- Възпитателни цели: Насърчаване на интереса към музиката и различните музикални инструменти; Развитие на креативността и емоционалната изразителност чрез музикално пътешествие
- Развиващи цели: Разширяване на уменията за възприемане на различни музикални стилове чрез слушане и наблюдение; Усвояване на ритмични модели и музикални фрази чрез взаимодействие с виртуална музикална среда

Технологии, които ще се използват

- Тип технологии: Виртуална реалност (VR)
- Конкретни инструменти/платформи: VR очила или смартфон с VR капсула; VR приложения за музика, като виртуални музикални пътувания или музикални инструменти
- Цел на използването им: Да осигурят интерактивно музикално преживяване, което да позволи на учениците да изследват музикални инструменти и ритми; Да се запознаят с различни музикални стилове и инструменти чрез виртуално потапяне в музикалната среда



Технологии и предприемачество с VR технологии

Тема на урока – Изобретения и иновации през виртуалния свят

Цели на урока

- Образователни цели: Усвояване на основни принципи за създаване на изобретения и иновации; Запознаване с важни изобретения и технологии чрез виртуално преживяване
- Възпитателни цели: Развитие на предприемачески дух и креативност чрез виртуални технологии; Насърчаване на изобретателността и разширяване на интереса към технологиите
- Развиващи цели: Разширяване на уменията за използване на виртуални технологии за създаване и изследване на нови идеи; Стимулиране на въображението и уменията за решаване на проблеми

Технологии, които ще се използват

- Тип технологии: Виртуална реалност (VR)
- Конкретни инструменти/платформи: VR очила или смартфон с VR капсула; Приложения за виртуални пътувания и изследвания на иновации или други ресурси за виртуално изследване на технологии
- Цел на използването им: Да предоставят интерактивно и ангажиращо преживяване, което да позволи на учениците да изследват важни изобретения и иновации чрез виртуален свят; Да стимулират креативността и предприемаческия дух чрез новаторски идеи и технологии



Математика с VR технологии

Тема на урока – Математическа мисия в космоса – решаване на задачи чрез игрови подход

Цели на урока

- Образователни цели: Усвояване на умения за решаване на задачи по умножение и деление; Развитие на логическо мислене чрез игрови методи
- Възпитателни цели: Насърчаване на работа в екип и сътрудничество; Повишаване на мотивацията за учене чрез игри
- Развиващи цели: Развитие на концентрацията и бързото решаване на задачи; Усвояване на нови математически умения чрез виртуални технологии

Технологии, които ще се използват

- Тип технологии: Виртуална реалност (VR)
- Конкретни инструменти/платформи: VR образователна игра с математически мисии
- Цел на използването им: Визуализиране на математически задачи и взаимодействие с тях в интерактивна среда; Повишаване на интереса към математиката чрез игри в космическа обстановка



Чужд език с VR технологии

Тема на урока – Пътуване в различни страни – изследване на чуждия език и култура чрез виртуална реалност

Цели на урока

- Образователни цели: Разширяване на словесния запас на учениците чрез наблюдение на ежедневни ситуации в чуждоезикови страни; Усвояване на фрази и думи в контекста на пътувания и културни обекти
- Възпитателни цели: Развитие на интерес към чуждите култури и разширяване на възприятията за различията и приликите в културите; Насърчаване на комуникацията на чужд език в контекста на практическо приложение
- Развиващи цели: Усвояване на фрази за ориентиране в чужда страна и пазаруване; Разширяване на уменията за разбиране и използване на фрази и думи на чуждия език в контекста на виртуално пътуване

Технологии, които ще се използват

- Тип технологии: Виртуална реалност (VR)
- Конкретни инструменти/платформи: VR очила; VR платформи с културни пътувания
- Цел на използването им: Използване на виртуална реалност за изучаване на езика и културата на чуждоезикови страни в контекста на ежедневни ситуации и пътувания



Музика с VR технологии

Тема на урока – Пътуване през музикалните инструменти с виртуална реалност – запознаване с различни музикални инструменти и техните звуци чрез VR

Цели на урока

- Образователни цели: Усвояване на знания за различни музикални инструменти и техните звуци; Разпознаване на различията в инструментите и техните функции в музиката
- Възпитателни цели: Развитие на слуховото възприятие и музикалния усет; Насърчаване на интереса към музикалното изкуство и култура
- Развиващи цели: Усвояване на основни музикални термини и понятия чрез работа с VR; Разширяване на познанията за музикалната класика и народната музика чрез виртуално преживяване

Технологии, които ще се използват

- Тип технологии: Виртуална реалност (VR)
- Конкретни инструменти/платформи: VR очила; Приложение за виртуални музикални турове или платформи, които представят музикални инструменти в 3D и тяхната история
- Цел на използването им: Използване на виртуална реалност за директно потапяне в музикалния свят и запознаване с различни инструменти; Осигуряване на възможността за директно слушане на различни инструменти в контекста на музикални композиции



Изобразително изкуство с VR технологии

Тема на урока – Пътуване през света на изкуството – разглеждане на известни художествени произведения и стилове чрез виртуална реалност

Цели на урока

- Образователни цели: Усвояване на знания за известни художествени произведения и техните стилове (ренесанс, импресионизъм, съвременно изкуство и др.); Разширяване на възприятията за различните жанрове в изкуството и тяхното значение
- Възпитателни цели: Развитие на естетическото възприятие и критическото мислене за изкуството; Насърчаване на творчество и умения за наблюдение на детайли в произведенията на изкуството
- Развиващи цели: Разширяване на познанията за историческите и културни контексти на художествените произведения чрез виртуално преживяване; Усвояване на основни техники за интерпретация на произведенията на изкуството

Технологии, които ще се използват

- Тип технологии: Виртуална реалност (VR)
- Конкретни инструменти/платформи: VR очила; платформи, които позволяват виртуални обиколки на музеи и галерии с изкуство
- Цел на използването им: Използване на виртуална реалност за разглеждане и анализ на произведения на изкуството в контекста на тяхната историческа значимост и естетическа стойност; Възможност за задълбочено изследване на художествени произведения чрез виртуални турове и динамично възприемане на изкуствени детайли



Технологии и предприемачество с VR технологии

Тема на урока – Проектиране на иновации и изобретения чрез виртуална реалност – запознаване с основи на изобретенията и проектирането с VR

Цели на урока

- Образователни цели: Усвояване на основни понятия за иновации и изобретения в технологиите; Разширяване на знанията за процеса на проектиране и създаване на нови устройства и технологии
- Възпитателни цели: Насърчаване на креативност, иновационно мислене и решаване на практически проблеми; Стимулиране на интереса към предприемачеството и развитието на идеи за нови технологии
- Развиващи цели: Развитие на умения за работа в екип и създаване на проекти за иновации чрез VR; Усвояване на основни принципи на проектиране и иновации чрез виртуално преживяване

Технологии, които ще се използват

- Тип технологии: Виртуална реалност (VR)
- Конкретни инструменти/платформи: VR очила; Приложение за виртуално проектиране, за създаване на 3D проекти или платформи за виртуално моделиране
- Цел на използването им: Използване на виртуална реалност за създаване на илюстрации на нови изобретения и технологични иновации; Разширяване на уменията за визуално представяне и работа с нови технологии чрез VR



Компютърно моделиране с VR технологии

Тема на урока – Създаване на 3D модели в виртуална среда с помощта на VR

Цели на урока

- Образователни цели: Усвояване на основни принципи за създаване на 3D модели в компютърна среда; Разширяване на знанията за различни софтуери за моделиране и тяхното приложение
- Възпитателни цели: Развитие на креативност и пространствено мислене чрез създаване на виртуални модели; Насърчаване на интереса към технологиите и иновациите
- Развиващи цели: Разширяване на уменията за работа с 3D моделиране в виртуална реалност; Усвояване на процесите на визуално моделиране и използване на технологии за създаване на нови обекти

Технологии, които ще се използват

- Тип технологии: Виртуална реалност (VR)
- Конкретни инструменти/платформи: VR очила; Приложения за 3D моделиране и виртуално моделиране, платформи за създаване на 3D обекти
- Цел на използването им: Разширяване на възможностите за създаване и визуализиране на 3D модели чрез VR; Подобряване на уменията за работа с виртуална среда и технологии за моделиране



Български език и литература с VR технологии

Тема на урока – Виртуална библиотека – насърчаване на четенето и самостоятелното търсене на информация

Цели на урока

- Образователни цели: Развитие на умения за самостоятелно търсене на информация в библиотека; Стимулиране на интереса към четенето и откритията в литературата
- Възпитателни цели: Насърчаване на активното търсене и открития в света на книгите; Повишаване на осведомеността за различни жанрове и автори
- Развиващи цели: Развитие на умения за изразяване на лични впечатления от книги; Стимулиране на критично мислене и оценка на прочетеното

Технологии, които ще се използват

- Тип технологии: Виртуална реалност (VR)
- Конкретни инструменти/платформи: VR очила; Библиотечни VR приложения, виртуални библиотеки и ресурси
- Цел на използването им: Създаване на интерактивно изживяване, което да насърчи учениците да изследват света на книгите и литературата в виртуален формат; Превръщане на ученето за литература и книги в забавен и ангажиращ процес чрез виртуални разходки из библиотека



Математика с VR технологии

Тема на урока – Математическа обиколка на света – прилагане на знания за време и разстояние

Цели на урока

- Образователни цели: Усвояване на умения за изчисляване на разстояния и време по време на виртуални пътешествия; Разбиране на концепцията за разстояние и време, като свързано понятие
- Възпитателни цели: Насърчаване на интереса към математическите изчисления в реалния свят; Разширяване на представите за география и световни забележителности чрез изчисления
- Развиващи цели: Развитие на критично мислене при решаването на задачи за разстояние и време; Усвояване на умения за самостоятелно планиране на разстояния между забележителности

Технологии, които ще се използват

- Тип технологии: Виртуална реалност (VR)
- Конкретни инструменти/платформи: VR екскурзия или приложение за виртуални пътешествия
- Цел на използването им: Предоставяне на визуално и интерактивно изживяване, свързано с реалните разстояния между световни забележителности; Подкрепа на ученето чрез приложната география и математика, като стимулира учене в контекста на реалния свят



Човекът и обществото с VR технологии

Тема на урока – Разходка из старите столици – овладяване на знания за българската история чрез VR технологии

Цели на урока

- Образователни цели: Усвояване на знания за историческите столици на България (Плиска, Преслав, Велико Търново); Разбиране на историческата роля на старите столици за развитието на България
- Възпитателни цели: Насърчаване на интереса към българската история и културно наследство; Развитие на историческо съзнание и уважение към историческите паметници
- Развиващи цели: Развитие на наблюдателност и аналитично мислене чрез виртуална разходка и описване на забележителностите; Усвояване на умения за дискусия и споделяне на впечатления от наблюдаването

Технологии, които ще се използват

- Тип технологии: Виртуална реалност (VR)
- Конкретни инструменти/платформи: VR очила; VR приложения за посещение на Плиска, Преслав, Велико Търново
- Цел на използването им: Визуализация на старите столици на България и възможност за подробно разглеждане на историческите забележителности и паметници; Обогащаване на знанията за българската история и културно наследство чрез новите технологии



Човекът и природата с VR технологии

Тема на урока – Пътуване в човешкото тяло – разбиране на структурата и функцията на органите

Цели на урока

- Образователни цели: Усвояване на знания за вътрешната структура на човешкото тяло и функциите на основните органи; Разбиране на взаимодействието между различните органи и системи
- Възпитателни цели: Насърчаване на интереса към биологията и научните изследвания; Развитие на уважение към човешкото тяло и важността на грижата за него
- Развиващи цели: Развитие на наблюдателност и аналитично мислене чрез изследване на органи и системи в човешкото тяло; Усвояване на умения за описване на процеси и функции в биологичната система на човека

Технологии, които ще се използват

- Тип технологии: Виртуална реалност (VR)
- Конкретни инструменти/платформи: VR очила; 360° видео за човешкото тяло
- Цел на използването им: Визуализиране на вътрешните органи и техните взаимодействия чрез виртуално преживяване; Подкрепа на учениците при разбирането на човешкото тяло и неговите функции чрез иновационни технологии



Музика с VR технологии

Тема на урока – Виртуално музикално пътешествие – изследване на музикални стилове и инструменти чрез VR

Цели на урока

- Образователни цели: Усвояване на различни музикални стилове и инструменти; Разпознаване на звук и ритъм в различни музикални контексти
- Възпитателни цели: Насърчаване на интереса към музиката и различните музикални култури; Развитие на емоционална и естетическа чувствителност към музиката
- Развиващи цели: Подобряване на слуховата памет и музикалната интонация; Усвояване на умения за разпознаване на различни музикални инструменти и стилове

Технологии, които ще се използват

- Тип технологии: Виртуална реалност (VR)
- Конкретни инструменти/платформи: VR очила или смартфон с VR капсула; Безплатни ресурси
- Цел на използването им: Усвояване на нови музикални знания чрез виртуално преживяване; Разширяване на музикалните познания чрез възпроизвеждане на различни музикални инструменти и стилове



Изобразително изкуство с VR технологии

Тема на урока – Виртуално пътешествие през художествени произведения – изследване на класически и съвременни произведения на изкуството чрез VR

Цели на урока

- Образователни цели: Разширяване на познанията за различни стилове в изкуството; Разпознаване на важни художници и произведения чрез виртуално преживяване
- Възпитателни цели: Насърчаване на интереса към изобразителното изкуство и неговата история; Развитие на умения за художествено възприятие и емоционално изразяване
- Развиващи цели: Усвояване на основни принципи на композицията, цветовете и формите в изкуството; Разширяване на визуалната култура чрез виртуално преживяване

Технологии, които ще се използват

- Тип технологии: Виртуална реалност (VR)
- Конкретни инструменти/платформи: VR очила или смартфон с VR капсула; виртуални ресурси за музеи и художествени галерии
- Цел на използването им: Усвояване на знания за класическо и съвременно изкуство чрез виртуално преживяване; Разширяване на визуалното и емоционално възприятие на учениците



Компютърно моделиране с VR технологии

Тема на урока – Създаване на 3D модел в виртуалната реалност – основи на компютърното моделиране чрез VR технологии

Цели на урока

- Образователни цели: Усвояване на основи на 3D моделирането; Разбиране на принципите на създаване на виртуални обекти
- Възпитателни цели: Развитие на творческото мислене и въображението; Насърчаване на самостоятелността и изобретателността в процеса на моделиране
- Развиващи цели: Развитие на пространственото възприятие и визуализация чрез създаване на 3D обекти; Развитие на умения за работа с компютърни програми и виртуални технологии

Технологии, които ще се използват

- Тип технологии: Виртуална реалност (VR)
- Конкретни инструменти/платформи: VR очила или смартфони с VR капсула; Софтуер за 3D моделиране в VR
- Цел на използването им: Разширяване на познанията за 3D моделирането чрез виртуално преживяване; Визуализация и създаване на обекти в триизмерното пространство чрез VR